



Jeu d'évasion « Survie et colonisation »

Instructions

Bienvenue à l'expérience du jeu d'évasion « Survie et colonisation » du musée de Goulbourn. L'objectif de cette activité est très simple : vous amuser et utiliser vos compétences en résolution d'énigmes, tout en apprenant comment le 100e Régiment de fantassins irlandais s'est installé dans le Haut-Canada. L'expérience de colonisation du 100e Régiment de fantassins est très similaire à celle d'innombrables autres personnes arrivées au début du Haut-Canada, et c'est une façon interactive d'explorer la colonisation dans cette région.

Il y a deux options pour jouer au jeu d'évasion - un format entièrement en ligne à l'aide des applications Google, ou un format multimodal avec des impressions PDF et un formulaire Google. Le contenu est identique - le mode de diffusion dépend de vous!

Ce dont vous aurez besoin pour réussir

Format en ligne :

- Le [lien du formulaire Google](#) (vous pouvez jouer tout le jeu d'évasion en utilisant seulement ce lien !)
- Une calculatrice (plus difficile si vous n'en utilisez pas)
- Instructeurs : [Le lien vers les réponses aux énigmes](#)
- Tablette ou ordinateur (moins compatible avec le téléphone intelligent)

OU

Format multimodal en ligne/PDF :

- Le [lien vers le formulaire Google](#)
- Les PDF des énigmes
- Instructeurs : PDF des réponses aux énigmes
- Une calculatrice (plus difficile si vous n'en utilisez pas)
- Ciseaux
- Un outil pour écrire
- Tablette ou ordinateur (moins compatible avec le téléphone intelligent)

Instructeurs

- Découpez et préparez l'énigme n°4, si vous utilisez le formulaire Multimodal
- Régler une minuterie de 30 minutes, avec une possibilité de prolongation de 10 minutes
- Ne fournissez au participant l'énigme suivante que lorsque l'énigme actuelle a été résolue.

BONNE CHANCE!

Les membres du personnel du musée de Goulbourn sont toujours heureux de répondre à toutes les questions que vous pourriez avoir. N'hésitez pas à nous contacter en utilisant les renseignements ci-dessous.